



vimotion is motion

INHALT

VIMOTION

- 07 → Innovation
- 08 > Ansatz
- 09 Das Team

ILIAS

- 11 > Was ist Ilias?
- 12 Ansatz
- 13 > Auf einen Blick
- 14 > SCORM
- 15 > Rechte
- 16 → Plugins
- 17 > VC-Integration

CONTENT

- 19 > Was ist Content?
- 20 Ansatz
- 21 > SCORM
- 22 Neue Medien

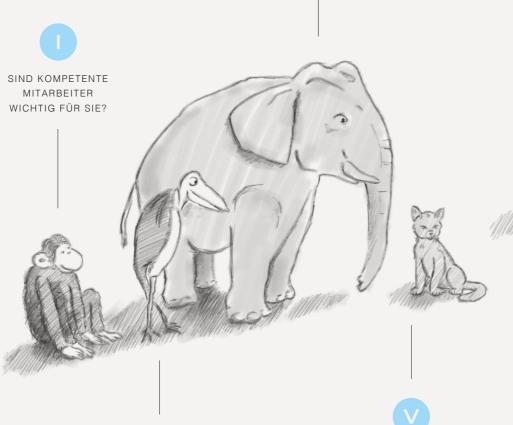
Wir sind spezialisiert auf das Speichern, Verteilen, Entwickeln und Vermitteln von Wissen.

Wir bieten Ihnen individuell zugeschnittene webbasierte Lernsysteme.

3



GEHT IHR KNOW-HOW IN RENTE?





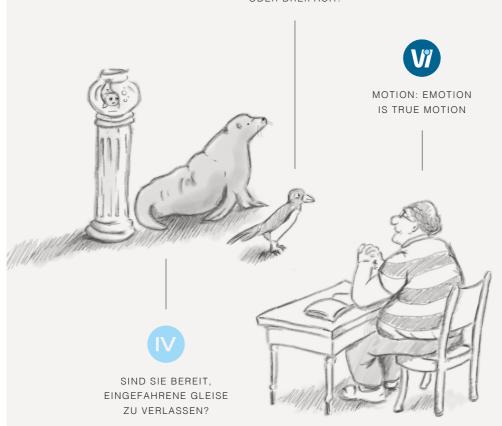
WISSEN SIE, WO SICH IHR KNOW-HOW GERADE VERSTECKT?



KÖNNEN SIE IHR WISSEN ZEITGEMÄSS KOMMUNIZIEREN?



ENTWICKELN SIE IHR WISSEN DOPPELT ODER DREIFACH?



... DANN SOLLTEN WIR UNS KENNENLERNEN.

VIMOTION

INNOVATION

Innovation bedeutet für uns, unseren Kunden den optimalen Nutzen zu bieten.

NUTZEN FÜR UNSERE KUNDEN

- > Immer alle Mitarbeiter "up to date"
- Nachhaltige und nachvollziehbare hohe Kompetenz
- Motivierte und begeisterte Teilnehmer
- > Permanente systematische Personalentwicklung
- Effektive, zeit- und kostensparende Persoi
- > Individuell einsetz- und abrufbar
- > Effektive Einarbeitung neuer Mitarbeiter
- Ausgezeichnete Kundenzufriedenheit und Kundenbindung
- > Wirksame Einführung neuer Produkte
- > Hohe Verfügbarkeit
- > Herausragende Datensicherheit



»Wenn eine **Idee** nicht zuerst absurd erscheint, taugt sie nichts.«

ALBERT FINSTEIN

ANSAT7

UNSERE ARBEITSBEREICHE

Ihr E-Learning-Projekt ist bei uns in kompetenten Händen - nicht nur während der Entwicklungs- und Implementierungsphase, sondern auch darüber hinaus. Wir

- > analysieren Ihre Ist-Situation
- > planen und entwickeln innovative Konzepte
- prüfen den Aufwand
- stellen entsprechende Expertenteams zusammen
- finden passende methodische, didaktische und technische Ansätze
- erstellen multimedialen Content in einem ansprechenden Design
- > betreiben die passende Infrastruktur
- organisieren begleitende Maßnahmen
- Jeisten qualifizierten Support
- > evaluieren das Feedback

Das heißt für Sie: Ein W Ansprechpartner

DAS TEAM

Die Summe unserer Talente bestimmt die zu erreichende Qualität. Wir sehen Sie als Teil des Teams.

»Das Ganze ist mehr als die Summe seiner Teile.«

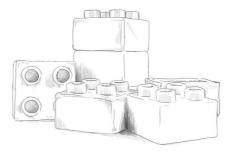


ILIAS

WAS IST ILIAS?

ILIAS ist eine anpassungsfähige und leistungsstarke Open Source Wissensmanagementplattform, die

- als Lern-, Wissens- und Kooperationsplattform eingesetzt werden kann
- auf höchstmögliche Freiheit hinsichtlich des didaktischen und methodischen Aufbaus ausgelegt ist und dadurch für beliebige Einsatzszenarien geeignet ist
- im deutschsprachigen Raum entwickelt wurde
- > weltweit eingesetzt wird
- > 28 Sprachen unterstützt
- an vielen Universitäten eingesetzt wird
- von vimotion für Sie individuell an Aufgaben und Ziele angepasst wir



ANSAT7

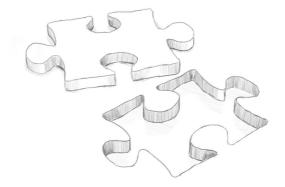
ILIAS – Integriertes Lern-, Informations- und ArbeitskooperationsSystem – bietet eine vielseitige Umgebung, die jede Anforderung aus den Bereichen Lernen, Kooperation und Wissensdokumentation/-archivierung erfüllt.

Alle üblichen Lösungen der synchronen und asynchronen Kommunikation werden durch ILIAS unterstützt, sodass die Klienten ihre Konzepte und Strukturen problemlos abbilden können.

llias bietet hierfür ein fein strukturiertes Rechtemodell.

Mit einer Vielzahl bereits vorhandener Module können gängige Einsatzszenarien ohne hohen Aufwand umgesetzt werden.

Die Plattform kann über Plugins erweitert werden, sodass auch neue Konzepte zukunftssicher umgesetzt werden können.



AUF EINEN BLICK

- > Effiziente Erstellung von Lern- und Kursmaterialien sowie von Materialien zum gemeinsamen Arbeiten.
- > Einheitliche Workflows setzen die Einstiegshürden für Lehrende und Lernende herab.
- Vorhandene Konzepte können über die internen Strukturierungsmöglichkeiten und das Design ohne große Anpassungen auf ILIAS übertragen werden.
- Ein personalisierter Arbeitsbereich für Anwender vereinfacht den Überblick auch bei umfangreichen und komplexen Lernplattformen.
- Lehrenden stehen Werkzeuge zur Verfügung, um Lerninhalte wie Lernmodule, Wikis, interaktive Dokumente und mehr einfach zu erstellen.
- Die Lernerfolgskontrolle wird durch leistungsfähige Tests und Assessments ermöglicht.
- Durch die Unterstützung des weitverbreiteten E-Learning-Standards SCORM wird die Kompatibilität von vielen Lehrmaterialien mit der Plattform gewährleistet.



SCORM

SCORM - SHARABLE CONTENT OBJECT REFERENCE MODEL

ILIAS unterstützt den weitverbreiteten E-Learning-Standard SCORM in den Versionen 1.2 und 2004. Dadurch sind auf dem Markt erhältliche SCORM-Module kompatibel und können problemlos genutzt werden. SCORM standardisiert die Kommunikation zwischen Lernplattform und Lernmodul.

Bei der Nutzung durch den Lernenden kann das Modul die Ergebnisse einfach an die Lernplattform übermitteln. Diese kann die Ergebnisse übersichtlich darstellen, da die Bedeutung der übermittelten Daten exakt definiert ist.

SCORM wurde mit dem Ziel einer hohen Modularisierung konzipiert. Eigene Lernmodule können dadurch auch auf anderen Lernplattformen problemlos verwendet werden.

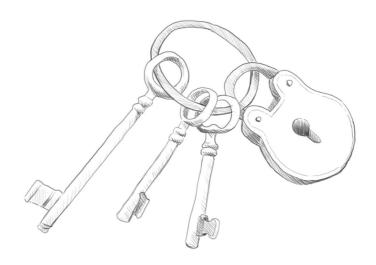


RECHTE

Um eigene Workflows und Strukturen in ILIAS abbilden und den Zugang dazu regeln zu können, verfügt ILIAS über ein umfangreiches Rollen- und Rechtemanagement.

Der Digitale Weiterbildungscampus Baden-Württemberg z. B. regelt mit diesem Rechtemodell eine gemeinsame Plattform für zahlreiche Weiterbildungsträger in Baden-Württemberg.

Das Rollen- und Rechtemanagement, gepaart mit Funktionserweiterungen durch **vi**motion, ermöglicht so das Hosting von kompletten Netzwerken auf einer einzelnen ILIAS-Instanz, ohne dass sich die einzelnen Beteiligten dabei beeinträchtigen.

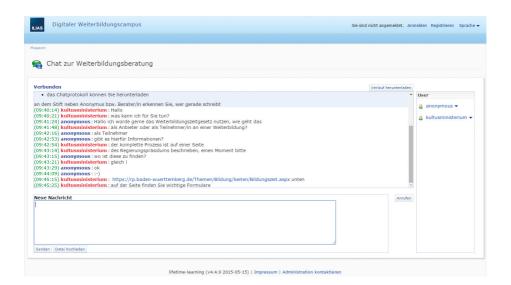


PIUGINS

Mit Plugins lassen sich die Funktionalitäten von ILIAS erweitern. Häufig sind es sehr spezielle Anforderungen, weshalb viele Plugins unbekannt bleiben.

Sprechen Sie mit uns: Die Plugin-Entwicklung ist unser tägliches Brot, und oft kennen wir Lösungen, die in der ILIAS-Community entwickelt wurden.

Sofern möglich veröffentlichen wir Plugins. Zu unseren Plugins zählt z. B. der XMPP-Chat.



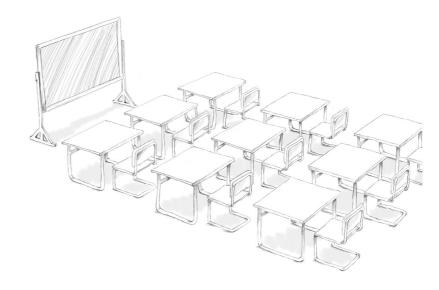
VC-INTEGRATION

Durch die Anbindung an Virtual Classrooms steht mit ILIAS ein vielseitiges Werkzeug für Konferenzen, Online-Meetings und kooperative Zusammenarbeit zur Verfügung.

Aufgrund ihrer Effektivität werden diese schnell zu einem häufig und gerne genutzten Alltagswerkzeug.

Für ILIAS stehen viele Virtual Classroom-Lösungen zur Verfügung, die Möglichkeiten zur Moderation, Präsentation und zum Screensharing bieten.

vimotion arbeitet hierbei vorrangig mit Openmeetings.



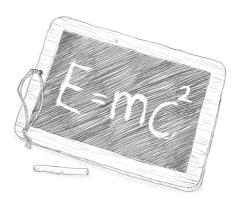
CONTENT

WAS IST CONTENT?

Unter Content versteht man die in Medien und IT-Systemen enthaltene Information; bei E-Learning-Systemen sind das die zu vermittelnden Lerninhalte.

E-Learning startet meist mit dem Einsatz einer Lernplattform, auf der vorhandene oder einfach produzierte Inhalte bereitgestellt werden, z. B. PDF-Artikel oder Foliensätze. Um komplexere Lerninhalte zu vermitteln, müssen diese didaktisch und methodisch aufbereitet werden. Im Laufe der Zeit kommen dadurch auch komplexere Medien wie Bilder, Audio- und Videosequenzen, Animationen und Simulationen zum Einsatz.

Vorteilhaft ist es, von vornherein Richtlinien sowohl für die Produktion als auch für die Verwaltung der Lerninhalte festzulegen. Dies garantiert ein hohes Maß an Wiederverwendbarkeit und damit Zeit- und Kostenersparnis sowie die Sicherung einer hohen Lernqualität.



ANSAT7

Allgemeiner Content wie z. B. bei Sprach- und Softwaretrainings wird zugekauft.

Spezieller Content wie z. B. bei Produkttrainings wird individuell produziert.

- Lehrziel definieren
- Lehrinhalt sammeln und bewerten
- Lehrinhalt methodisch und didaktisch den Eingangsvoraussetzungen entsprechend aufbereiten
- Lehrinhalt einteilen und Reihenfolge festlegen
- Medien auswählen: Text, Audio, Bilder, bewegte Bilder, Animation, Simulation ...
- › Interaktionen festlegen: Übungen, Feedback, Tests, Chat ...

Das **Ziel** einer professionellen Contentproduktion besteht darin, dass der Lernende mit Motivation und Spaß lernt und dadurch das Lehrziel schnell und problemlos erreicht.

SCORM

Wir produzieren SCORM Module. SCORM (Sharable Content Object Reference Model) ist einer der wesentlichen Standards für Lernmanagementsysteme und regelt u. a. den Austausch von Lerninhalten und dem System. Er bezieht sich hauptsächlich auf Lernplattformen und Inhaltsprodukte und bietet folgende Vorteile:

- > Vereinheitlichung von Anwenderschnittstellen
- Unabhängigkeit von Herstellertechnologien
- > Wiederverwendbarkeit von Lerninhalten
- Gemeinschaftliche Nutzbarkeit von Lerninhalten
- Einheitliche Bedienbarkeit und Navigation

ILIAS unterstützt SCORM in den Versionen 1.2 und 2004.



NEUE MEDIEN

FILM

"Herr der Diebe" ist ein Jugendroman der deutschen Autorin Cornelia Funke, der im Jahr 2000 erschienen ist und 2006 verfilmt wurde. **vi**motion produzierte sämtliche Spezialeffekte für den abendfüllenden Kinofilm.

ANIMATION

Die computergestützte Erzeugung von Animationen verwendet die Mittel der Computergrafik und ergänzt sie um zusätzliche Techniken.

SERIOUS GAMES

Unter Serious Games (englisch für: ernsthafte Spiele) versteht man digitale Spiele, die nicht primär oder ausschließlich der Unterhaltung dienen, sondern ein ernsthaftes Ziel mit unterhaltsamen Elementen verfolgen.





vimotion is motion



VIMOTION GMBH

Friedhofstrasse 26, 71566 Althütte www.vi-motion.de | info@vi-motion.de